

Project HOW'S Cards

A „HOWs Cards” kártyajáték, egy hatékony eszköz olyan személyeknek és csoportoknak, akik újoncként látnak neki projektek megvalósításának az Erasmus+ Fiatalok Lendületben Program keretein belül. A tanulási folyamat során a legjobb barátod és támogató partnered lesz. Azta, ez már valami!

Egy könnyen használható kártyapaklit tartasz a kezvedben, amelyben mindegyik kártyalap egy-egy elgondolkodtató képet és helyzetet ábrázol. A kártyákon elhelyeztünk egy-egy kérdést is, amelyek mind egy szórakoztató gondolkodási lehetőséget és problémamegoldási utat rejtenek számodra. A kártyák használatával egy izgalmas out-of-the-box tanulási folyamatot kínálunk, mely során számtalan valós élethelyzetet, megtörtént eseményt ismerhetsz meg, és ezeken keresztül játszva ismerkedhetsz az Erasmus+ projektek szervezési és lebonyolítási feladataival.

Készen állsz?

A szett tartalma

60 db szituációs kártya és
5 db üres kártya, amit személyre
szabhatsz
ÉS a megosztásra váró zseniális
ötleteid és gondolataid



max 60 perc



1-6+



16+

A játék egyszerű; minden körben egy játékos feltesz egy kérdést, amire a többi játékosnak (vagy saját magának) a lehető legjobb megoldást kell megtalálnia! Próbáld meg a legtöbb pontot összeszedni úgy, hogy a legkreatívabb és legbravúrosabb ötlettel állsz elő! És extraként: még több izgalmas játéklehetőséggel várunk, hogy kreativitásod a számodra legalkalmasabb módon mutathasd meg mindenkinek.

A HOWs Kártyák

A kártya értéke és nehézsége

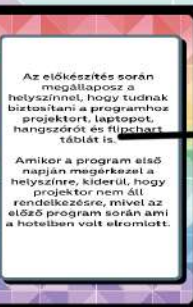
- a szituációk nehézségi szintjét és a pontszámot mutatja

A kép

- egy kis segítség ahhoz, hogy beinduljon a fantáziád és a kreativitásod

A kérdés

- egy útmutató, hogy a legjobb megoldási javaslattal állhass elő



A kategória

- szimbólumok, melyek megmutatják hol keresz bővebb információt a témáról a HOWs Zsebkönyvben és/vagy a HOWs Platformon

A szituáció bemutatása

olyan valós helyzetek, melyek már tényleg megtörténtek mobilitási projektek megvalósítása során

A kategóriák:



Projekt-
menedzsment



Logisztika



Résztevők



Tanulási
folyamat



Disszemináció



Értékelés



Valami extra

A kártyákon szereplő szituációk mind valós helyzetek, amelyek vagy saját tapasztalataink, vagy a HOWs projekt elején lebonyolított kutatás során felfedett, a megkérdezett projekt megvalósítók által említett események leírásai.

De ne ijedj meg, nem állítjuk, hogy ilyen vagy ehhez hasonló helyzetek biztosan előfordulnak a projekted megvalósítása során.

De ugye ismered a kifejezést: nehéz kiképzés, könnyű csata! Éppen ezért mi most megpróbáljuk még a leghetlenebb helyzetekre is felhívni a figyelmed.

Így használd a HOWs kártyákat

Helló Újonc! Örülünk, hogy a HOWs kártyákat tartod a kezvedben, ez azt jelenti, hogy már jó úton jársz. Valószínűleg már van egy támogatást nyert mobilitási projekted, ami a megvalósítása előtt áll. Gratulálunk! Rengeteg erőfeszítésre, energiára, időre, elköteleződésre, felelősségre, munkára lesz szükséged a projekt lebonyolításához, és még annál is többre, hogy ne csak a megvalósítsd valahogy, hanem a legjobb minőségben és eredményekkel bonyolítsd le! Tapasztalatból tudjuk, hogy egyes projektek különlegeseek, és amit teremtenek az nem más, mint VARÁZSLAT.

És hogy mik ezeknek a varázslattal teli projekteknél a titkai? A HOWs kártyákkal szeretnénk téged támogatni az előkészületekben és a váratlan helyzetekre való felkészülésben. Összegyűjtöttünk néhány valós helyzetet (igen, mindegyik megtörtént már néhány emberrel), hogy ezekkel vezessünk végig egy észbontó élményen, ahol előre megtalálhatod a megoldásokat, és saját stratégiákat alakíthatsz ki minden váratlannak tűnő helyzetre. De ne aggódj! Úgy tűnhet, hogy minden projekttervezés a problémákról és a problémamegoldásról szól, de ez NEM igaz. Reméljük, hogy sok örömet és felejthetetlen pillanatot találsz ezekben a kártyákban és az együtt töltött időben, míg ezzel játszotok. És éppen ennyit vagy még többet a projekted megvalósításának folyamatában.

Ha úgy érzed, hogy túl nehéz, vagy éppen nincsenek ötleteid, csak tedd félre a kártyákat egy kicsit, és nézz szét a HOWs Zsebkönyvben vagy a HOWs interaktív tanulási Platformon, ahol rengeteg hasznos információt találsz és felfegyverkezhetsz egy csomó praktikus tippel és trükkel, melyeket a későbbiekben sikeresen alkalmazhatsz is.

Rajtad múlik, hogyan használd a HOWs kártyákat, és hogy így azok hogyan tudják kielégíteni a kíváncsiságodat, milyen választ tudnak adni konkrét szükségleteidre és tanulási elvárásaidra. És ne feledd, nem a szituáció a fontos, hanem az, hogy a tanulásod számodra egy örömteli esemény legyen!

Hagyd, hogy veled is megtörténjen a VARÁZSLAT!

A Varázslat Kódex

HOWs kártyajáték lépésről-lépésre

Tedd a HOWs kártyákat az asztal közepére úgy, hogy a képek és a kérdések legyenek felfelé.

Az a személy, aki a legutóbb jegyzett le valamit tollal (akarjuk mondani varázspálcával) lesz a VARÁZSLÓ, és megkezdheti a játékot az első kártya felhúzásával. Először a kérdést (kérdéseket) olvassa fel hangosan, majd a kártya megfordítását követően a Varázsló felolvassa a szituációt is. A kártyát ezt követően az asztal közepére helyezi a kérdéssel felfelé a kártyapakli mellé, egy mindenki számára jól látható helyre.

A többi játékosnak ki kell gondolnia a saját megoldási javaslatát. A cél, hogy a lehető legjobb megoldással rukkoljanak elő válaszként a kérdésre, és azt egy papírdarabon helyezik az asztal közepére a kártya mellé.

A Varázsló megvárja, amíg az összes játékos megírja a legjobb, legkreatívabb reakciót, amit az adott szituációban tenne. A cél, hogy a legmegfelelőbb válasz, megoldás szülessen az adott helyzetre; amit a Varázslónak kell kiválasztania. A Varázsló összekeveri az asztal közepére helyezett válaszokat, majd mindegyiket hangosan felolvassa a csoportnak. Végül a Varázsló kiválasztja a neki leginkább tetsző választ. A szituációs kártyát az a játékos nyeri el, aki a kiválasztott megoldást adta a kérdésre, és így elnyeri a kártyán szereplő pontok értékét (egy-kettő-három pont).

Egy kör ezzel véget is ért, ami után a következő Varázsló felhúzza a következő kártyát. A varázslók sorrendjét a játékosok jelölik ki. Játsszatok addig, amíg vannak szituációs kártyák, vagy ameddig még izgalmasnak találjátok a játékot.

A HOWs kártyák célja, hogy segítsenek választ találni minden „hogyan” kérdésre, ami egy mobilitási projekt megvalósítása során elé kerülhet.

Íme néhány kedvenc módszerünk a kártyák további felhasználására, hogy a varázslat valóban megtörténhessen:



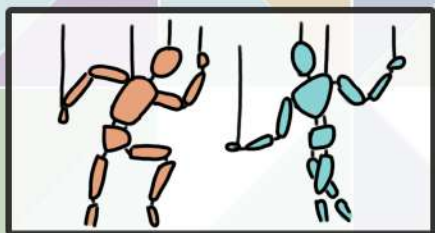
A VARÁZSÜTÉS: Válogasd ki az egyes (egy pont) értékű kártyákat, és játssz csak azokkal. Ezek egyszerűbb szituációkat rejtenek, így kezdők számára sem okoz nagy nehézséget a megfelelő válasz megtalálása.



A VARÁZSFONAL: Válogasd ki csak a két pont értékű kártyákat és játssz csak azokkal. Ez egy közepes szint, ami egy kis kihívást jelent, izgalmasabb helyzeteket ad és biztosan kimozdítja a játékosokat a komfortzónájukból. Ha szeretnéd az egyes és kettős értékkel rendelkező kártyákat is használhatod!



A VARÁZSTÜKÖR: Használd a kártyákat személyes coachinghoz, és így szélesítsd saját látóköröd és kreativitásod. Amikor utazol, vacsorát főzöl vagy akár közvetlenül reggel felkelés után, válassz egy kártyát és próbáld meg megtalálni a legjobb megoldást az azon rejlő szituációra. Rejlő szituációra.



A VARÁZSJÁTÉK: Ha már ismered a kártyákat és játszottad az alapjátékot, tedd még izgalmasabbá a folyamatot azzal, hogy a játékosok közösen eljátszák a helyzeteket, és a megoldási javaslatokat is. Ebben az esetben a Varázsló húz egy kártyát a pakliból, magában olvassa el a szituációt, majd eljátszja a jelenetet a saját megoldási javaslatával együtt. A többi játékos feladata, hogy kitalálja a szituációt. Aki jól tippel, megkapja a kártyát és annak értékét.



A VARÁZSIGÉ: Szervezz egy közös játékot azokkal az emberekkel, akikkel a projekt megvalósításán együtt dolgozol. Keressetek egy tapasztalt mentort magatok mellé, aki facilitálni tudja a tanulási folyamatotokat, miközben a HOWs kártyákkal játszatok. Vezessétek egymást végig a folyamat során és szerezzetek magatoknak egy igazán varázslatos tanulási élményt.



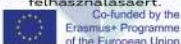
A VARÁZSKÖNYV: Elakadtál a megoldáskeresésben, vagy nem tudod eldönteni, hogy a javaslatok, reakciók helyesek vagy sem? További információért és varázstudásért keressd fel a HOWs Zsebkönyv megfelelő lapját, vagy látogass el a HOWs Platform oldalára. Csak keressd fel azokat az oldalakat, amelyek ugyanazokat a kategóriákat jelzik, mint a kártyák oldalán lévő szimbólumok, és ott rengeteg információra lehetsz. Soha ne add fel, mindig világít egy csodalámpás!

A VARÁZSERŐ benned van!

„Project HOWs”

A „Project HOWs” hosszútávú stratégiai partnerség célja az Erasmus+ Fiatalkor Lendületben program keretében megvalósított projektek minőségi fejlesztése, lehetőséget biztosítva a projekt megvalósítás területén az újonckor számára, hogy korszerű módon sajátítsák el a projekt-végrehajtási kompetenciákat, ezzel is növelve a fiatalok aktív részvételét a projektek megvalósítási folyamataiban.

A „Project HOWs” projekt az Európai Bizottság Erasmus+ Fiatalkor Lendületben Programjának társfinanszírozásában valósul meg. A projekt Lettországban, a Nemzetközi Ifjúsági Programok Ügynöksége által részesült támogatásban. Az Európai Bizottság támogatása a kiadvány elkészítéséhez egyenértékű a tartalom jóváhagyásával, amely csak a szerzők nézetét tükrözi, és így Bizottság nem tehető felelősé a kiadványban található információk bármilyen felhasználásáért.



A projekt során a következő EREDMÉNYEK születtek:



- Interaktív Tanulási PLATFORM, modern oktatási eszköz a telefonodon vagy a számítógépeden;



- ZSEBKÖNYV (avagy egy Túlélési Útmutató), amely választ ad a projekt megvalósításával kapcsolatos sok „HOGYAN” kérdésre;



- KÁRTYAJÁTÉK, mely a projekt megvalósításával kapcsolatos ismeretek és készségek elsajátítására ad lehetőséget játékos(abb) formában is.

See more: www.projecthows.com/results

Hála a témérdek Varázslatért...

Először is köszönet Neked! Köszönjük, hogy keresed a lehetőségeket, hogy egy mobilitási tevékenységet magasabb színvonalon valósíthass meg! Köszönjük, hogy kíváncsi és aktív tanuló vagy! Köszönjük a bizalmat és hogy kísérletezel, fejlődés és a határaidat feszegeted velünk.

Ezután köszönet jár játék és a kapcsolódó kiadványok elkészítésében közreműködő csapatnak. Köszönjük a rengeteg inspirációt, a motivációt és a különleges tapasztalatokat és ötleteket, amiket megoszthattunk! És köszönet mindezekért a tapasztalatokért a szervezeteinknek, akik megannyi lehetőséget biztosítanak nekünk!

Készítők: Zita Szalai, Raminta Rusoviciúté, Natalie Jivkova, Ginta Salmaņa

Tervező: Adam Bui - Creator Cave Art and Design - www.creatorcave.hu

www.projecthows.com



Felelős szervezetek:
BALTIC REGIONAL FUND - www.brfonds.lv



TUDATOS IFJUSAGERT ALAPITVANY - www.tudatosifjusagert.hu



CVS-BULGARIA - www.cvs-bg.org/



INOVATYVI KARTA - <https://innovativegeneration.eu/>